Reporte de la sumativa

Dentro de su suamtiva demostraron tener un buen nivel de programacion, haciendo uso de diferentes estructuras y variables dentro del mismo

# Errores de codigo

Dentro del codigo detecte una serie de errores, que aunque esten presentes, son faciles de solucionar, por favor solucionen los errores en las sigueintes lineas durante la proxima sesion:

Linea 128

Linea 170

Linea 222

Linea 249

# Uso de variables

Encontre un total de 47 variables en el proyecto, lo cual es algo exesivo para una aplicación como esta, la proxima sesion deben sustentar el uso de las sigueitnes variables:

palabrita

letrica

letrica2

tareas

tamalito

numero

nubecita

asd

a

b

c

d

e

f

g

h

x

num1

res

num2

NOTA1

NOTA2

NOTA3

NOTA4

NOTA5

res1

p

informacion

nombre

apellido

concepto

entrega

actividad

info

b3

b4

programa

NOTA1

NOTA2

NOTA3

NOTA4

NOTA5

res1

p

b3

b4

programa

# Librerias

Encontre un total de 9 librerias en el código, me gusta saber que hacen uso de otras librerias, la proxima sesion deben explicar el uso de las siguientes:

- math.h

- fstream

- conio.h

- windows.h

# Switch

Hicieron uso de los casos que se pedian, pero aun con esto, agregaron mas, esto demuestra que dominan el uso de los switch

# Nota final de 4

Deben esforzarse mas por cumplir con los requisitos de las sumativas y trabajar mejor en equipo

# Lo que aprendi de mi sumativa